

TANIEC

```
kiedy kliknięto
powiedz uwielbiam tańczyć! przez 4 s
powiedz no to zatańczmy razem przez 2 s
zawsze
zmień kostium na cassy dance-a
czekaj 0.4 s
zmień kostium na cassy dance-b
czekaj 0.4 s
zmień kostium na cassy dance-c
czekaj 0.4 s
zmień kostium na cassy dance-d
czekaj 0.4 s
```

```
kiedy kliknięto
czekaj 1 s
powiedz ja też, zobacz jak super tańczę! przez 3 s
czekaj 1 s
powiedz dance dance dance !!! przez 2 s
zawsze
zmień kostium na kostium1
czekaj 0.4 s
zmień kostium na kostium2
czekaj 0.4 s
```



RYSOWANIE FIGUR GEOMETRYCZNYCH

```
kiedy kliknięto
przyłóż pisak
ustaw kolor pisaka na
ustaw rozmiar pisaka na 5
powtórz 4 razy
  przesun o 100 kroków
  obróć o 90 stopni
  czekaj 1 s
podnieś pisak
powiedz narysowałem kwadrat przez 5 s
wyczyść
zatrzymaj ten skrypt
```

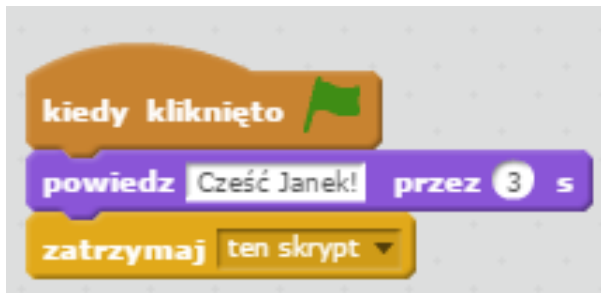
```
kiedy klawisz o naciśnięty
przyłóż pisak
ustaw kolor pisaka na
ustaw rozmiar pisaka na 5
powtórz 360 razy
  przesun o 1 kroków
  obróć o 1 stopni
podnieś pisak
powiedz Super! Narysowałam koło! przez 2 s
wyczyść
```

```
kiedy klawisz t naciśnięty
przyłóż pisak
ustaw kolor pisaka na
ustaw rozmiar pisaka na 5
powtórz 3 razy
  przesun o 100 kroków
  obróć o 120 stopni
  czekaj 1 s
podnieś pisak
powiedz Super! Narysowałam trójkąt! przez 2 s
wyczyść
```

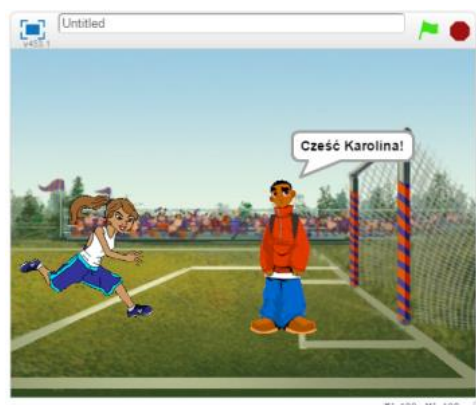
```
kiedy klawisz p naciśnięty
przyłóż pisak
ustaw kolor pisaka na
ustaw rozmiar pisaka na 5
powtórz 2 razy
  przesun o 100 kroków
  obróć o 90 stopni
  czekaj 1 s
  przesun o 50 kroków
  obróć o 90 stopni
  czekaj 1 s
podnieś pisak
powiedz Super! Narysowałam prostokąt! przez 2 s
wyczyść
```

ROZMOWA MIĘDZY DUSZKAMI

1. Wybierz tło.
2. Wybierz 2 dowolne duszki.
3. Program dla pierwszego duszka:



4. Program dla drugiego duszka:



DIALOG

ZMIANA KOSTIUMÓW DUSZKÓW

```

kiedy kliknięto
czekaj 1 s
powiedz cześć! przez 2 s
czekaj 2 s
powiedz piękny dzień przez 2 s
czekaj 4 s
powiedz cieszę się, że nadchodzi wiosna! przez 2 s
czekaj 8 s
zawsze
zmień kostium na abby-a
czekaj 1 s
zmień kostium na abby-b
czekaj 1 s
zmień kostium na abby-c
czekaj 1 s
zmień kostium na abby-d

```



```

kiedy kliknięto
powiedz cześć! przez 2 s
czekaj 4 s
powiedz piękny, wiosenny przez 2 s
czekaj 6 s
powiedz uwielbiam jak kwitną pierwsze kwiaty! przez 2 s
zawsze
zmień kostium na anina stance
czekaj 1 s
zmień kostium na anina top stand
czekaj 1 s
zmień kostium na anina top R step
czekaj 1 s
zmień kostium na anina top L step
czekaj 1 s
zmień kostium na anina top freeze
czekaj 1 s
zmień kostium na anina R cross
czekaj 1 s
zmień kostium na anina pop front
czekaj 1 s
zmień kostium na anina pop down

```



```

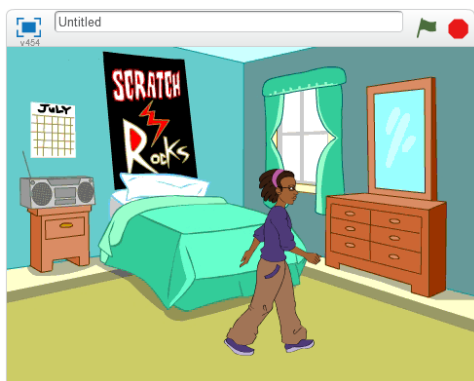
kiedy kliknięto
przesuń o 10 kroków
zmień kostium na dinosaur1-a
zmień kostium na dinosaur1-f
pomyśl Hmm...gdzie ja jestem! przez 2 s
powtórz 50 razy
przesuń o 10 kroków
jeżeli na brzegu, odbij się
ustaw styl obrotu lewo-prawo
zmień kostium na dinosaur1-d
powiedz No nie wiem, gdzie jestem! przez 2 s

```



RUCH

ZMIANA KOSTIUMÓW



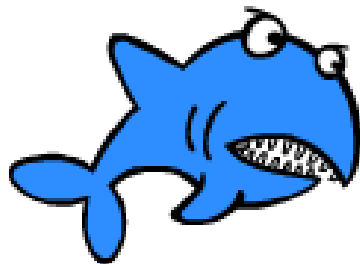
<p>kiedy klawisz strzałka w prawo naciśnięty</p> <p>ustaw kierunek na 90</p> <p>zmień kostium na avery walking-b</p> <p>przesuń o 20 kroków</p> <p>czekaj 0.2 s</p> <p>zmień kostium na avery walking-c</p> <p>przesuń o 20 kroków</p> <p>czekaj 0.2 s</p> <p>zmień kostium na avery walking-d</p> <p>przesuń o 20 kroków</p> <p>czekaj 0.2 s</p> <p>zmień kostium na avery walking-a</p> <p>przesuń o 20 kroków</p> <p>czekaj 0.2 s</p>	<p>kiedy klawisz strzałka w lewo naciśnięty</p> <p>ustaw kierunek na -90</p> <p>zmień kostium na avery walking-b</p> <p>przesuń o 20 kroków</p> <p>czekaj 0.2 s</p> <p>zmień kostium na avery walking-c</p> <p>przesuń o 20 kroków</p> <p>czekaj 0.2 s</p> <p>zmień kostium na avery walking-d</p> <p>przesuń o 20 kroków</p> <p>czekaj 0.2 s</p> <p>zmień kostium na avery walking-a</p> <p>przesuń o 20 kroków</p> <p>czekaj 0.2 s</p>
--	--

AKWARIUM



```
kiedy kliknięto [flaga]
zawsze
  zmień efekt kolor o 25
  przesun o 10 kroków
  jeżeli na brzegu, odbij się
```

```
kiedy kliknięto [flaga]
zawsze
  powtórz 10 razy
    przesun o 10 kroków
    jeżeli na brzegu, odbij się
    ustaw styl obrotu lewo-prawo
```



```
kiedy kliknięto [flaga]
zawsze
  powtórz 10 razy
    przesun o 10 kroków
    zmień kostium na shark-a
    ustaw styl obrotu lewo-prawo
    jeżeli na brzegu, odbij się
  powtórz 10 razy
    przesun o 10 kroków
    zmień kostium na shark-b
    ustaw styl obrotu lewo-prawo
    jeżeli na brzegu, odbij się
  powtórz 10 razy
    przesun o 10 kroków
    zmień kostium na shark-c
    ustaw styl obrotu lewo-prawo
    jeżeli na brzegu, odbij się
```

